

Contenu du Portfolio

Présentation

Dessins, illustrations et images 3D originales seulement. De plus, soignez la présentation de votre portfolio. Nous nous ferons une idée de vous en voyant votre matériel !

- Ⓢ Format du portfolio 9X12 (seulement).
- Ⓢ Ne présentez aucunes œuvres et documents originaux seulement des photocopies.
- Ⓢ Feuilles photocopiés en noir et blanc ou, idéalement, en couleurs de format 8.5X11 seulement.
- Ⓢ Fiche technique (par exemple: titre de l'œuvre, format, médiums utilisés, année de conception, etc.).
- Ⓢ Il est pertinent de montrer des œuvres 3D dans le portfolio mais il n'est pas obligatoire d'en soumettre.
- Ⓢ Format dvd, cd et web accepté (l'étudiant est **responsable** du bon fonctionnement de ses documents multimédia).

Conception et réalisation de niveaux de jeu vidéo

- Ⓢ Une analyse critique sur l'expérience interactive d'un jeu (le bon et le mauvais) ;
- Ⓢ Deux documents de conception d'une séquence d'un niveau pour deux jeux de styles très différents ;
 - Ⓢ Format idéal : images intégrées au document texte ;
 - Ⓢ Explication de l'intention et les moyens employés pour y arriver ;
 - Ⓢ *Indice : moins long mais de qualité est mieux que plus long mais de moindre qualité !*

Documents additionnels si désiré:

- Ⓢ Un scénario de jeu ;
- Ⓢ Des conceptions d'environnement ;
- Ⓢ Un court métrage ;
- Ⓢ Vidéo partiel d'un niveau réalisé.

Atout supplémentaire pour supporter votre candidature :

- Ⓢ Formation ou expérience antécédente en cinématographie, littérature, histoire, architecture, ou design d'intérieur ;
- Ⓢ Capacité de faire des esquisses 2D ou 3D de type scénarimage ou d'environnement ;
- Ⓢ Bonne maîtrise de la communication écrite.

À éviter: Dessins copiés, reproductions de personnages existants, graphisme de mise en page, design de logo, manga et support VHS.